Metodologias

Desenvolvimento cascata é baseado na engenharia civil, é um modelo mais controlado onde são colocados mais processos e documentações.

Desenvolvimento ágil tem como objetivo satisfazer os cliente, com entregas mais frequentes.

Scrum

Tem o conceito de trabalho em equipe, onde todos trabalham juntos para entrega do objetivo, é uma abordagem ágil de gerenciamento.

Um dos pilares do scrum é a transparência, onde os requisitos, status e processos são disponibilizados de forma clara a todos. Outro pilar é a inspeção, que pode ser realizada por todo o time constantemente através de reuniões e conversas diárias para evitar falhas.

Adaptação é toda mudança que o time faz para fazer sua entrega.

Product Backlog e Sprint

PB é a lista de desejos do cliente, não precisa estar completo no início do projeto, pode ser mudada e incrementada durante o desenvolvimento.

Primeiro é realizada uma reunião entre o Po e o cliente, o PO recolhe os requisitos do produto desejado pelo cliente.

Em seguida, o PO transforma a lista de desejos em histórias de usuários que é passada ao dev team como sprint baclog.

A sprint são etapas com tempo definido que podem variar de 1 a 4 semanas, o ideal é que nunca passe das datas de inicio e término.

Os fatores para ter sucesso na sprint são: não podem ser feitas mudanças que coloquem em perigo o objetivo da sprint, a meta de qualidade não pode diminuir, evitar interferencias externas.

Ao fim da sprint tem uma reunião de review do que foi feito.

Kanban

É uma técnica de gestão de filas que normalmente tem as colunas “Para Fazer (To Do)”, “Fazendo (In Progress)”e “Feito(Done)” . É possível usar um quadro físico ou um virtual, como por exemplo a plataforma “Trello”.

No Kanban também é possível fazer a priorização das atividades.

Histórias de usuário e Critérios de aceitação

A historia do usuario é uma explicação informal e geral sobre o software, ele é escrito pelo PO mas pode ter ajuda do resto da equipe.